Objectif numérique

A l'instar de la révolution industrielle qui a profondément modifié la société du 19e siècle, les technologies numériques réinventent et bouleversent notre société. Si le numérique, avec la numérisation de documents, est apparu en premier, le digital, lui, a permis une utilisation plus simple des outils technologiques.
Ce phénomène touche aussi bien notre vie privée que notre vie professionnelle. Ces nouvelles technologies et les usages qui en découlent révolutionnent notre monde tant d'un point de vue culturel, structurel qu'organisationnel.
Avec l'avénement des téléphones mobiles (75% de la population mondiale en dispose), il est plus facile aujourd'hui de communiquer, de se cultiver, de consommer, de se divertir. Dans la sphère professionnelle, la communication et le partage, l'internationalisation, la compétitivité ou la concurrence ainsi que la collaboration… sont désormais à portée de clics. La mobilité s'affiche comme le maître mot du 21e siècle pour travailler différemment.
En entreprise, la transformation n'est envisageable que si elle est basée sur l'humain et une vision commune aux collaborateurs. Grâce à un ensemble d'outils collaboratifs visant à rapprocher l'humain et à l'amener dans une démarche co-créative et productive, pourront émerger des idées, des compétences…
C'est pourquoi, à Bois-Colombes, cette semaine nous semble nécessaire pour accompagner jeunes et parents dans cette transformation digitale.

Contacts

Espace Duflos
79, rue Charles-Duflos - 92270 Bois-Colombes

Bureau Information Jeunesse (BIJ)
Espace Duflos
79, rue Charles-Duflos - 92270 Bois-Colombes
Tél. : 01 84 11 74 48/49 - bij@bois-colombes.com

Service Jeunesse Bois-Colombes

Les partenaires

KISSAGRAM Design
SciencesPo.
Rives de Seine Maison de l'emploi
CBCE Club Bois-Colombes Entreprises
La Poste
Sony
IBM
free
Institut Mines-Télécom
orange
Muriel Fribourg Conseils
We.cycle
PROÂME Prospective
Cabinet Barge
académie Versailles
E2G Event 2 Give

VILLE DE BOIS-COLOMBES

Bureau Information Jeunesse
Espace Duflos
79, rue Charles-Duflos
92270 Bois-Colombes
Tél. : 01 84 11 74 48
bij@bois-colombes.com

service jeunesse Bois-Colombes

Programme complet sur :
bois-colombes.com

Du 18 au 23 mars 2019
Espace Duflos

Découverte des métiers du numérique et du jeu vidéo, conférences, animations, visites d'entreprises, ateliers et journée jeux vidéo... Entrée libre

Merci de ne pas jeter ce tract sur la voie publique

Planning de la semaine

Lundi 18/03

Matin 9h<10h30

Atelier sur la présence numérique des commerçants :
Intervention de la MDE sur l'autodiagnostic digital et la nécessité du numérique pour un entrepreneur
Réservé aux commerçants/Espace Duflos

Soirée 18h30

Soirée organisée par le CBCE (Club Bois-Colombes Entreprises)
Présentation par les services de la mairie de Bois-Colombes des dernières avancées technologiques mises en œuvre par la ville
Présentation de la micro entreprise Webcan (créée et gérée par des lycéens du L.P. D.-Balavoine)
Conférences : *"L'image aura-t-elle le dernier mot ?"*
"Commerce connecté mythe ou réalité ?"
Témoignages de commerçants : *"Prospective et digital"*
Soirée suivie d'un cocktail convivial
Tout public/Entrée libre/Espace Duflos
Inscription : 01 84 11 74 49

Mardi 19/03

Matin 10h<12h

Découverte des métiers du numérique :
Visite de la société Kissagram Design et de la direction de la communication de la ville de Bois-Colombes
Réservé aux collégiens Mermoz/Camus

Soirée 19h

Atelier Digital Addict : *"De GTA à Fortnite"*
Réservé uniquement aux parents/Espace Duflos
Inscription : 01 84 11 74 48

Mercredi 20/03

Matin 10h<12h

Présentation de la micro entreprise Webcan du lycée professionnel D.-Balavoine aux élèves des collèges
Réservé aux collégiens

Après-midi 14h<17h

Découverte des métiers du numérique :
Visite de l'entreprise Free pour les jeunes 13/17 ans
Réservé aux collégiens et lycéens Mermoz/Camus/Balavoine
Inscription : 01 84 11 74 48

Jeudi 21/03

Matin 10h<12h

Découverte des métiers du numérique :
Visite de la société Kissagram Design et de la direction de la communication de la ville de Bois-Colombes
Réservé aux collégiens Mermoz/Camus

Après-midi 15h<17h

Présentation de la micro entreprise Webcan du lycée professionnel D.-Balavoine à des start-up chez IBM
Réservé aux lycéens

Soirée 19h

Conférence par Jean-Pierre BERTHET, directeur du centre d'expérimentation numérique de SciencesPo
"Les technologies émergentes et les grandes tendances pour l'éducation"
Tout public/Entrée libre/Espace Duflos
Inscription : 01 84 11 74 48

Vendredi 22/03

Après-midi 13h30<17h30

Découverte des métiers du numérique :
Visite de l'entreprise Orange Gardens
Réservé aux collégiens Mermoz/Camus

Samedi 23/03

Journée 10h<18h "Mon avenir dans le numérique"

Des conférences avec des professionnels des métiers du numérique

10h30 : parcours d'une intégratrice web - intervenant : intégratrice web @AventMedia
10h45 : le web design dans l'univers des start-up 3.0 - intervenant : intégratrice web design PRM Factory
11h : devenir administrateur système - intervenant : administrateur système/développeur d'application pôle emploi
11h15 : devenir développeur d'application - intervenant : développeur d'app/lead developper La Poste
11h30 : travailler dans les jeux vidéo sans compétence numérique - intervenant : assistant relation presse Minuit douze
11h45 : l'animation 3D dans le détail - intervenant : animateur (lead, character, director)
12h : entreprendre dans le numérique avec une idée - intervenant : entrepreneuse/créatrice d'App O'beinglish
12h15 : répercussions professionnelles de la RGPD - intervenant : formateur dans la protection de données institut Mines-Télécom BS
13h30 : les débouchés pour l'animation 3D - intervenant : animateur (lead, character, director)
13h45 : le recrutement numérique : état des lieux (France/International) - intervenant : recruteur de profils numériques RISE
14h : Sony à l'heure de la domotique numérique - intervenant : manager des ventes SONY
14h15 : E-Sport : nouvelles opportunités professionnelles du jeu vidéo - intervenant : président de la FFJV
14h30 : E-Sport : réalité du métier de pro gamer - intervenant : pro gamer
14h45 : de web designeuse à intégratrice web - intervenant : intégratrice web design PRM Factory
15h : recrutement numérique : les profils d'avenir - intervenant : recruteur de profils numériques RISE
15h15 : directeur commercial dans une multinationale numérique - intervenant : manager des ventes SONY
15h30 : intégratrice à la gestion d'équipe et de projets web - intervenant : intégratrice web @AventMedia
15h45 : E-Sport : coupe de France de jeu vidéo et ses enjeux économiques - intervenant : Président de la FFJV
16h : quel avenir dans le numérique sans anglais opérationnel ? - intervenant : entrepreneuse/créatrice d'App O'beinglish
16h15 : E-Sport : pro gamer et après ? la reconversion - intervenant : pro gamer
16h30 : d'administrateur système à développeur d'application - intervenant : administrateur système/développeur d'application pôle emploi
16h45 : de développeur d'application à lead developper - intervenant développeur d'app/lead développer La Poste
17h : jeux vidéo : les fonctions supports, opportunité à l'internationale - intervenant : assistant relation presse Minuit douze
17h15 : protection des données et opportunités professionnelles - intervenant formateur dans la protection de données institut Mines-Télécom BS

Journée jeux vidéo 10h<18h

Football virtuel tournoi FIFA - Jeux fun PS4 pour les moins de 10 ans - Simulateur de courses automobiles - Beat saber VR - Jump Force - Super Smash Bros. Ultimate...

Restauration sur place, food truck de 11h à 15h